LIDILE Linguistique Ingénierie et Didactique des Langues

ANR DEMOES AIR - monde virtuel RENNES2D

Objectifs :

- Un centre de ressources educatives libres (REL)
- Des espaces d'interactions synchrones et asynchrones en langues étrangères pour les étudiant·es comme les enseignant·es favorisant l'apprentissage des langues étrangères en autonomie
- Des parcours d'apprentissage adaptés aux différents niveaux de langue, allant du A1 au C2 selon le Cadre européen commun de référence pour les langues (CECRL).
- Des ressources innovantes mettant en avant la diversité de l'offre de formation des établissements universitaires rennais
- Des espaces en ligne pour l'expérimentation ludique et pédagogique

Cible :

Etudiant.e.s ; Enseignant.e.s ; Chercheur.e.s ; Personnels ; Lycéen.ne.s ; Partenaires AIR ; Compagnons AIR ; Tout Public



R2D Campus Villejean

L'univers virtuel Rennes2D de L'Espace des Langues enrichit l'expérience d'apprentissage au-delà des limites physiques des salles de classe en proposant une plateforme 2D en ligne dédiée à l'étude et à la recherche dans le domaine des langues. Accessible à tous, au-delà des horaires universitaires, RENNES2D prolonge le temps d'enseignement en offrant un espace de ressources ouvert aux étudiants et aux enseignants. Des salles de visioconférence, des bibliothèques de ressources éducatives, des espaces de rencontre informels et des jeux d'apprentissage ne sont que quelques exemples de ce que vous pouvez trouver dans cet environnement virtuel.

Conçu sur la plateforme WorkAdventu.re et modélisé en 3D, cet univers virtuel, qui respecte les normes open source et le RGPD, offre une expérience immersive d'apprentissage et de collaboration tout en protégeant les données personnelles des utilisateurs. Explorez un espace interactif où vous pouvez interagir avec d'autres apprenants pour perfectionner vos compétences linguistiques, tout en découvrant une représentation fidèle des campus de Villejean de l'université Rennes 2 et Beaulieu de l'Université de Rennes, au sein d'un environnement ludique.

Un terrain d'expérimentation ludique pour la recherche

Le Monde Virtuel de L'Espace des Langues sert également de laboratoire pour l'étude des interactions dans le domaine de la didactique des langues. Il accueille des projets de recherche tels qu'une thèse financée par l'ANR via le projet AIR et une autre financée par l'école doctorale ELICCE.

Acteur.rice.s :

- Elisabeth RICHARD Professeure des universités – Université Rennes 2 – LIDILE
- Christine EVAIN Professeure des universités – Université Rennes 2 - LIDILE
- Dolly RAMELLA Ingénieure numérique et cheffe de projet – Université Rennes 2 – DAP – LIDILE
- Fanny HERVE-PECOT Doctorante AIR – Université Rennes 2 – LIDILE
- Clara DESTAIS-MILAN Doctorante – ATER – Université Rennes 2 – LIDILE

10 mars 2025